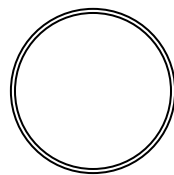




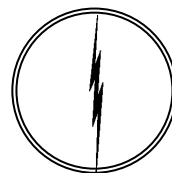
Generic version of original Splendor nobles p.1
(intended to match print and play expansions)



Generic version of original Splendor nobles p.2
(intended to match print and play expansions)



Splendor nobles expansion "Neoclassical"



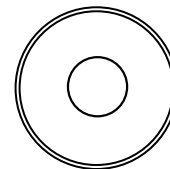
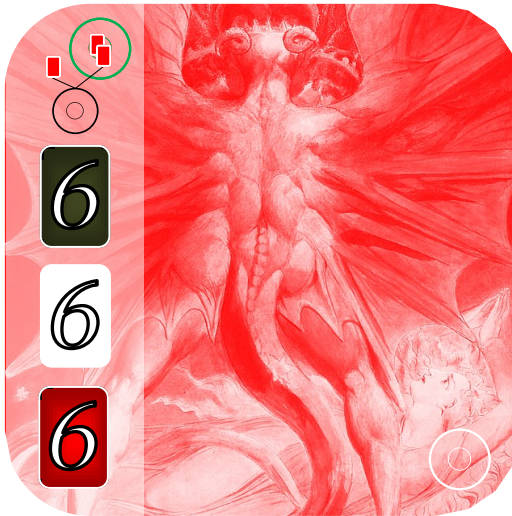
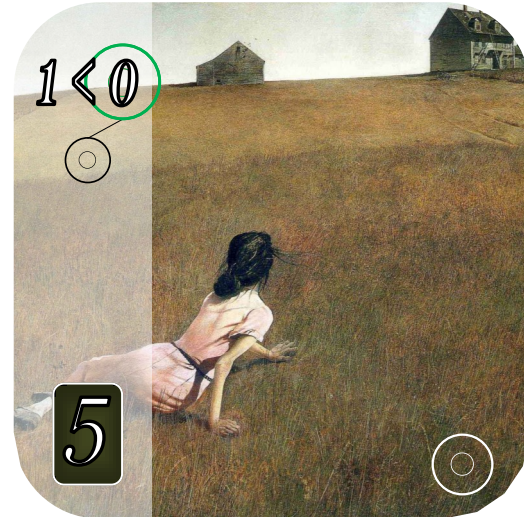
Splendor nobles expansion "Brigands"



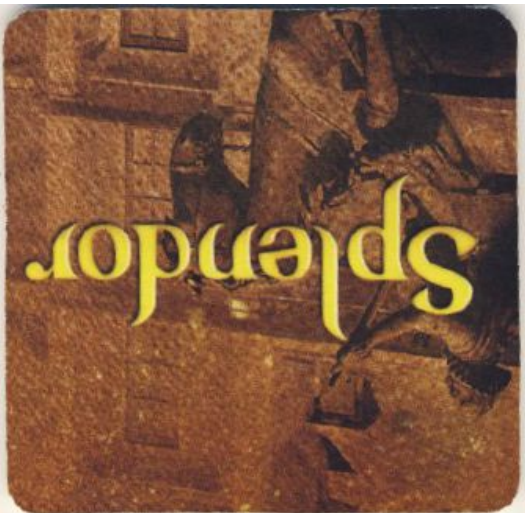
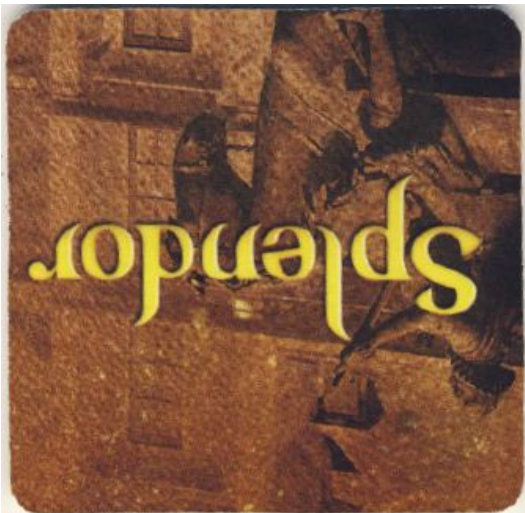
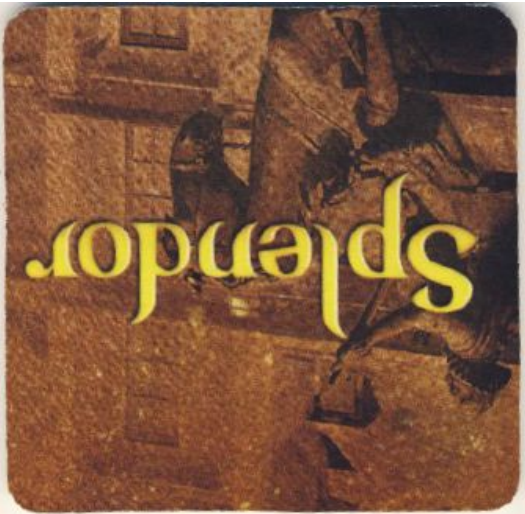
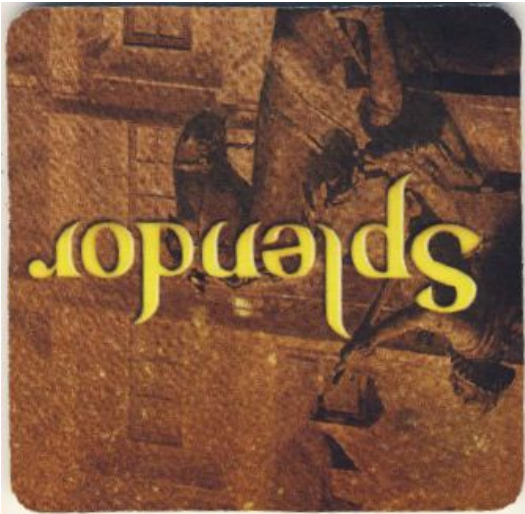
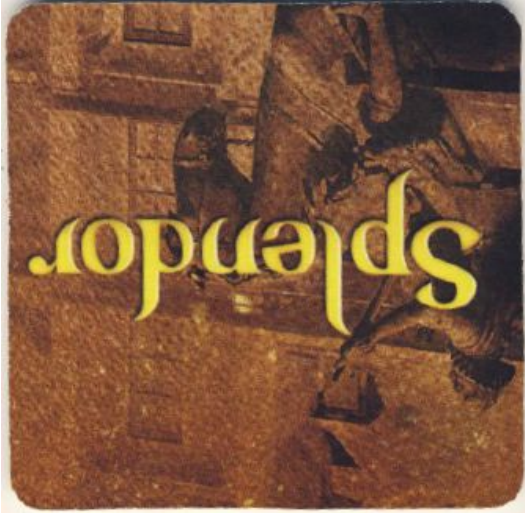
Splendor nobles expansion "Monsters"



Splendor nobles expansion "Mystics"




Splendor nobles expansion "Epoch"



Splendor - rozšíření „Šlechtici“

Toto rozšíření přináší 2 listy standardních šlechticů – bez označení

jeden list jako neoklasicistní rozšíření 

a čtyři listy speciálních karet „šlechticů“

Možnosti jak rozšíření hrát:

Varianta 1: Zamíchejte všechny šlechtice dohromady, vyberte správný počet šlechticů podle počtu hráčů

Varianta 2: Zamíchejte pouze v rámci jedné sady (podle ikony), vyberte správný počet šlechticů podle počtu hráčů

Varianta 3: Zamíchejte "normální" šlechtice a vyberte správný počet šlechticů podle počtu hráčů, pak zamíchejte dohromady šlechtice z rozšíření a vyberte správný počet šlechticů podle počtu hráčů.

V důsledku toho budete mít ve hře dvojnásobek normálního počtu šlechticů.

Popisky jednotlivých speciálních karet „šlechticů“ podle jednotlivých sad:

Sada označená  - Lupičská

- ❖ Šermíř - zničte (odstraňte ze hry) jednomu protihráči jednu kartu první úrovně
- ❖ Výrobce bomby - zničte (odstraňte ze hry) jednomu protihráči jednu kartu druhé úrovně
Cena: již při získávání tohoto šlechtice musíte zničit (odstranit ze hry) jednu ze svých karet první úrovně
- ❖ Sebevědomý muž - vyměňte si s jedním soupeřem jednu vaši kartu první úrovně za jednu kartu druhé úrovně stejné barvy
Cena: pro získání tohoto šlechtice - musíte odhodit jeden žeton zlata
- ❖ Spiklenec - přidejte všem soupeřům +1 ke všem požadavkům na kartách zbývajících šlechticů
(můžete použít žetony na šlechtice, které vám to připomenou)
- ❖ Svůdce – seberte jednomu protihráči jeden diamant
- ❖ Sabotér - umístěte žeton na jednoho šlechtice. Žádný jiný hráč nemůže tohoto šlechtice získat, a to i v případě, že splňují požadavky.

Sada označená  - Obludná

- ❖ Kraken – zničte jednomu protihráči všechny modré karty, které nemají žádnou bodovou hodnotu
- ❖ Zombie - zničte jednomu protihráči všechny bílé karty, které mají bodovou hodnotu
- ❖ Skřítek – umístěte po jednom žetonu zlata ze všech dostupných do spodku ostatních žetonů drahokamů. Karty mohou být stále rezervovány, ale nelze získat zlato, dokud nejsou vyčerpány barevné žetony nad nimi.
- ❖ Kaiju - získáte všechny zelené žetony které jsou k dispozici.
- ❖ Nosferatu - seberte ze soupeřových vyložených karet všechny červené karty, které nemají žádnou bodovou hodnotu
- ❖ Vlkodlak – Odstraňte všechny jiné karty než hnědé z první úrovně. Zamíchejte je s dobíracím balíčkem a doplňte do plného počtu.

Sada označená



- Mystická

- ❖ Alchymista – vezmi si jednu kartu druhé úrovně a vylož ji ke svým kartám
- ❖ Santa - vezmi si jednu kartu první úrovně a vylož ji ke svým kartám
- ❖ Šaman - vezmi si jednu kartu třetí úrovně a vylož ji ke svým kartám
Cena: Je třeba oběti! Odhod' ze svých vyložených karet jakékoli 4 karty.
- ❖ Kouzelník – vyměňte jednu ze svých vyložených karet za jakoukoli kartu z pole stejné úrovně
- ❖ Orákulum – vezměte si vrchní kartu druhé úrovně z dobíracího balíčku a umístěte ji do svých vyložených karet
- ❖ Zaklínač – umístěte jednu ze svých rezervovaných karet mezi své vyložené karty bez dalších nákladů (musíte mít rezervovanou kartu v době, kdy je šlechtic získán)

Sada označená



- Pohromy

- ❖ Povodeň - musíte mít alespoň dvě karty od každé barvy, abyste mohl vyhrát. Hra pokračuje i přes vašich 15 bodů, dokud nesplníte tento požadavek.
- ❖ Vzpoura přírody - hra končí, až jeden z hráčů dosáhne 21 bodů.
- ❖ Neštěstí - HRA KONČÍ OKAMŽITĚ! Hráč s nejnižším skóre vyhraje. Remízy jsou řešeny podle standardních pravidel.
- ❖ Babylonská věž - Hra nekončí, dokud alespoň jeden hráč nemá nejméně sedm karet stejné barvy. Vítězem se stále stává hráč s nejvyšším počtem bodů.
- ❖ Armageddon - HRA KONČÍ OKAMŽITĚ! Hráč, který má nejvíce vyložených červených karet vyhrává.
- ❖ Mor - HRA KONČÍ OKAMŽITĚ! Nikdo vyhraje, ale hráč, který získal tohoto šlechtice je rozhodně poražený!